



 **LAPPSET**

La liberté de jouer

Au cœur d'une aire de jeux se trouve une promesse : celle de jouer librement et sans limites. Nous pensons que cette liberté commence bien avant la première balançoire, le premier toboggan ou la première aventure. Elle prend racine dans le design.

Notre système modulaire donne aux architectes et aux designers la liberté de concevoir des espaces aussi uniques que les enfants qui les utiliseront. Des espaces qui s'adaptent et qui accueillent chaque individu. Des espaces qui transforment l'imagination en réalité.

C'est parce que chaque design est libre que le jeu se libère de ses frontières. Et que chaque enfant, indépendamment de son parcours, trouve un endroit où lui aussi peut exprimer ses émotions.



Table des matières

Le jeu vient des enfants	4
Design nordique ludique	6
Expérience utilisateur inclusive	10
L'option durable	12
Personnalisation abordable	16
Produits Prime	18
Structures d'escalade	19
Piste de motricité	21
Tours de jeu	21
Balançoires	25
Cabanes de jeux	26
Toboggans	27
Parcours ludiques	30
Équilibre	30
Accessoires	31
Carrousels	32
Tunnels	32
Bacs à sable	33
Balançoires à bascule	35
Bascules à ressort	36
Tapis de jeux	38



Le jeu vient des enfants.



Ce ne sont pas les couleurs ou la complexité du design qui donnent vie à une aire de jeux. C'est l'enfant qui voit une montagne là où nous voyons une pente, inventant un nouveau chemin et transformant l'espace en quelque chose qui lui appartient.

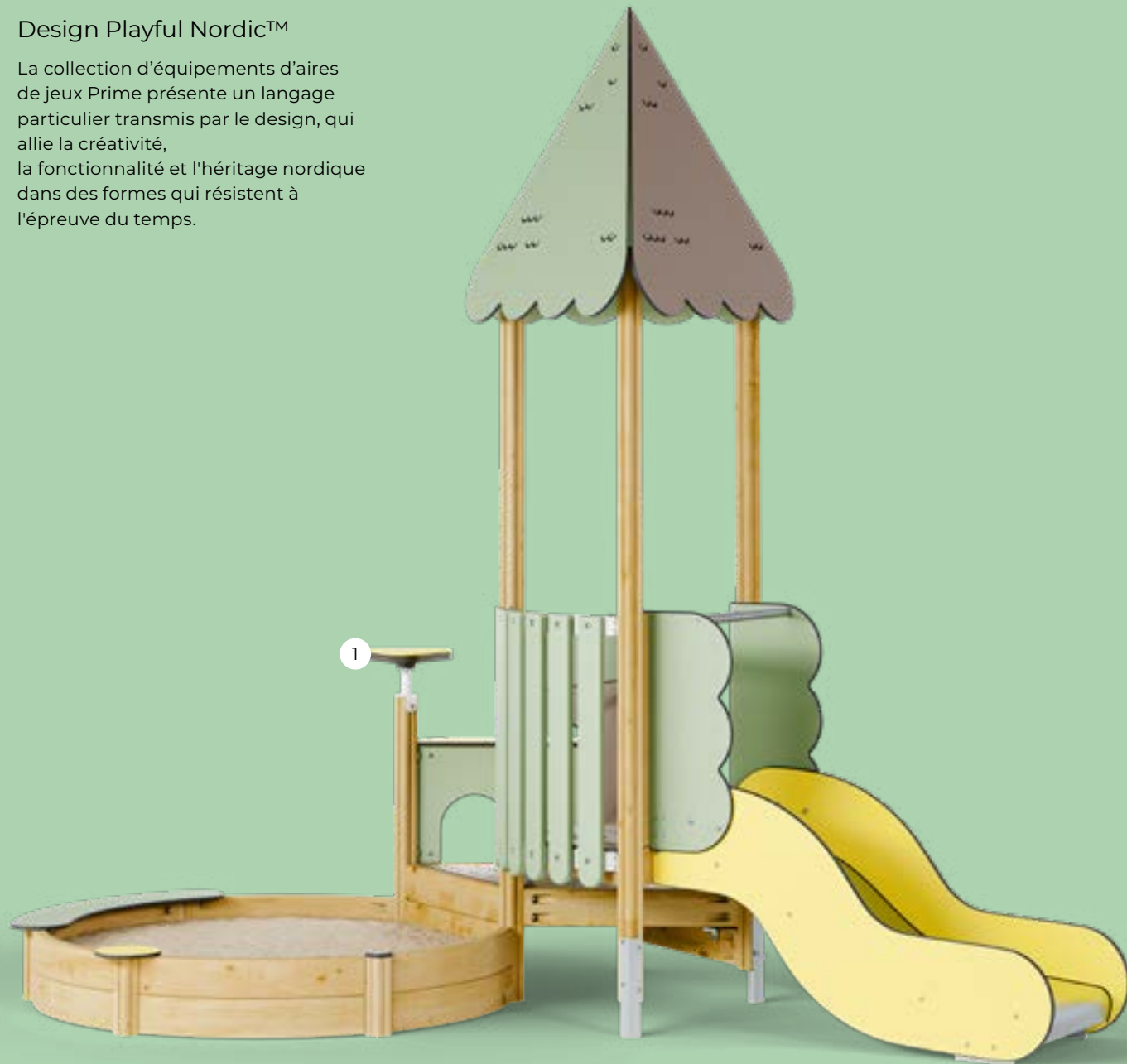
L'équipement Prime est conçu pour chaque enfant. Il est fait pour que les enfants grandissent et connectent, chacun selon ses capacités, son rythme et sa façon d'expérimenter le monde.

Allier forme, fonction et plaisir.

Des formes géométriques audacieuses, des bords arrondis et des structures sculpturales en bois. En associant valeurs du design nordique, minimalisme, fonctionnalité et lien avec la nature, à une touche de joie et de jeu, nous avons créé un langage visuel ancré, inspirant et en harmonie avec tout type d'environnements.

Design Playful Nordic™

La collection d'équipements d'aires de jeux Prime présente un langage particulier transmis par le design, qui allie la créativité, la fonctionnalité et l'héritage nordique dans des formes qui résistent à l'épreuve du temps.



1. Bac à sable et toboggan 2. Tour de jeux Vilja, détail Ewa

Tapis de jeux

Les tapis de jeux invitent à ramper, rouler, s'asseoir, sauter et raconter des histoires, permettant à un plus grand nombre d'enfants de participer et de se sentir inclus. Ils élargissent les possibilités de jeu et laissent l'imagination des enfants s'exprimer.

Les tapis colorés aident à guider leurs mouvements dans l'aire de jeux, en formant des itinéraires et des directions. Ils améliorent également l'accessibilité pour tous les utilisateurs, y compris les parents et les adultes qui s'occupent d'eux et qui se déplacent en fauteuil roulant.

Ces produits sont toujours vendus avec les équipements d'aire de jeux Prime.



Le jeu est un droit, pas une récompense.

L'inclusion prend racine dans le design. Chaque enfant mérite d'avoir la chance de bouger, de découvrir son environnement et de créer du lien avec les autres, quelles que soient ses capacités. L'approche de design inclusif de Lappset permet aux espaces extérieurs et aux aires de jeux d'accueillir tout le monde grâce à une conception réfléchie et à une accessibilité mesurable.



Philosophie de design

Les environnements inclusifs améliorent le jeu pour tout le monde. Chez Lappset, l'inclusion est l'une de nos valeurs principales. Nous concevons des aires de jeux pour des enfants aux besoins divers, qu'il s'agisse de différences physiques et sensorielles ou de difficultés sociales et de développement. Notre objectif ? Permettre à chacun de participer.

Placer l'humain au cœur de nos processus

Nos produits ne s'adressent pas qu'aux enfants. Ils s'adressent aussi aux adultes et aux accompagnants, qui font pleinement partie de l'expérience. Les aires de jeux Prime comprennent des bancs accessibles, des espaces pour tous les âges et toutes les capacités, et des caractéristiques qui permettent aux parents handicapés de jouer avec leurs enfants.

Impacts positifs

Les espaces extérieurs inclusifs permettent à chacun de se sentir inclus et en sécurité. En favorisant l'équité sociale et le bien-être, ils réduisent également la frustration et le risque de dommages ou de vandalisme.





L'option durable

Moins d'empreinte, plus de pas.

Chez Lappset, nous nous amusons, mais pas avec la durabilité. Nous utilisons du pin nordique renouvelable, de l'énergie plus verte et un design durable afin de réduire notre empreinte pour les générations futures.

Chaque produit d'aires de jeux Prime est accompagné de données transparentes sur l'empreinte carbone.

Bois renouvelable

Les matériaux que nous utilisons sont au cœur de nos efforts en faveur du climat. Le bois est un matériau renouvelable, qui n'émet pas de carbone et dont l'empreinte est faible, ce qui le rend idéal pour les équipements d'aires de jeux.

Toujours d'origine locale

Notre bois provient de la région. Nous utilisons du pin nordique certifié PEFC provenant de forêts finlandaises gérées durablement.

Bois vs d'autres matériaux

Le bois présente de nombreux avantages, de la durabilité à la recyclabilité. En outre, comparé au métal ou au plastique, le bois nécessite moins d'énergie et d'eau pour sa transformation, ce qui en fait le choix le plus durable.

Notes d'inclusivité

La véritable inclusion ne se limite pas aux rampes d'accès et aux fauteuils roulants. Elle prend également en compte les besoins cognitifs et sensoriels des utilisateurs. La collection d'équipement Prime applique des critères d'inclusivité développés avec le Comité paralympique finlandais. Ces évaluations tiennent non seulement compte d'aspects tels que la mobilité, mais aussi de la vision, de l'audition, de la parole, des capacités intellectuelles et de la coordination motrice. Le principe est simple : créer un design universel capable d'intégrer diverses façons de se déplacer, de percevoir et d'interagir.

Tour de jeux Maximilien

Produit	F24102M
Groupe d'âge	4 ans et plus
Utilisateurs	24
Hauteur	4 640 mm
Longueur	7 380 mm
Largeur	7 650 mm
Espace de chute	83,0 m²
Hauteur de chute	2 400 mm
Zone d'impact	65,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	845,67

Note d'accessibilité		
83 %	85 %	87 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
83 %	81 %	61 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
94 %	100 %	
Physique	Émotionnelle	



Empreinte carbone du produit

Chaque produit de la collection d'équipement Prime est accompagné de données transparentes sur son empreinte carbone, vous permettant de comprendre l'impact environnemental de vos choix. Cette approche reflète notre engagement en faveur de la responsabilité écologique. Nous veillons à ce que les matériaux utilisés et la manière dont nos équipements sont produits soient durables.

Le potentiel de réchauffement planétaire (PRP), également appelé empreinte carbone, mesure la contribution d'un produit au changement climatique.

Les résultats de l'empreinte carbone sont autodéclarés conformément à la norme ISO 14021 et calculés à l'aide des normes ISO 14040 et ISO 14044 relatives à l'analyse du cycle de vie. Les données sont structurées selon le cadre ISO 21930/EN 15804+A2, ce qui garantit la cohérence avec les méthodes reconnues d'établissement de rapports sur les produits de construction et d'extérieur.

Note d'accessibilité

Ces catégories indiquent dans quelle mesure le produit est accessible aux onnes handicapées.

Adaptation à l'âge

L'évaluation du défi physique permet d'adapter les produits aux différents niveaux de capacité. Pour qu'une aire de jeux convienne à tous les enfants, il faut qu'elle présente des défis à la fois faibles et élevés.

Notes d'inclusivité

Ces catégories mettent en évidence la valeur du produit en termes d'inclusion : dans quelle mesure il permet aux enfants handicapés de participer aux jeux.

Petite astuce !

Pensez toujours au gazon artificiel pour la protection contre les chocs et choisissez une combinaison de couleurs avec un fort contraste, comme Ember avec du bois naturel ou Bloom avec du bois brun.

Notes d'épanouissement

Ces catégories évaluent la valeur globale du produit, qui favorise non seulement l'activité physique, mais aussi le développement social et émotionnel.

L'approche « cradle-to-gate » en quelques mots

Le concept « cradle-to-gate » (du berceau à la porte) englobe l'ensemble du processus de production du produit, depuis la production des matières premières jusqu'au transport du produit fini jusqu'aux portes de l'usine avant son départ pour le monde entier.

- Le processus inclut notamment les étapes suivantes :
- A1 : Approvisionnement et matières premières
 - A2 : Transport vers le site de production
 - A3 : Fabrication de produits

Il exclut le transport vers le site, l'installation, l'utilisation et les étapes

de fin de vie, offrant ainsi une vision ciblée de l'impact que nous pouvons directement contrôler et améliorer.

Inclus dans chaque produit

Chaque produit de cette collection est accompagné d'un récapitulatif sur son empreinte carbone. Ces informations permettent de :

- Prendre de meilleures décisions en matière d'achats durables
- Comparer facilement les produits
- Aligner vos objectifs ESG et carbone

Qu'il s'agisse d'aménager une aire de jeux, un parc ou un espace public, ces données vous aideront à faire des choix plus conscients et responsables.

Exemple : tour de jeux Maximilien

PRG total (A1-A3) : 845,67 kg CO₂e
PRG-fossile (A1-A3) : 2 297,35 kg CO₂e
Masse de l'unité déclarée : ~ 1 361,859 kg

Ces chiffres reflètent les émissions à toutes les étapes, de l'extraction à l'expédition du produit fini.

À quoi correspond 845,67 kg CO₂e ?*

- 6 204,5 km en voiture
- 1,4 fois le trajet aller-retour Helsinki-Munich en avion
- 108 fois l'énergie pour chauffer un sauna en Finlande

* Source : OpenCO2net. Consulté le 18/09/2025.

Unique pour vous, accessible à tous.

Ce qui est personnalisé est rarement abordable. Notre nouvelle collection modulaire d'aires de jeux change la donne, offrant des solutions personnalisées, pour chaque aire de jeux, grande ou petite.



1. Tours de jeux, Nokia



Ember



Bloom



Meadow



Mist



Snow

Thèmes de couleurs

Les équipements d'aire de jeux Prime sont disponibles en cinq combinaisons de nouvelles couleurs qui s'intègrent naturellement à divers environnements. Chaque palette est conçue pour compléter la chaleur naturelle du pin nordique.

Chaque thème de couleur est disponible avec trois options de couleur pour les poteaux en bois : ton naturel, brun de première qualité et gris platine. Les illustrations montrent le ton naturel.



Official Partner of
Finnish Paralympic
Committee

Prime est un équipement d'aire de jeux modulaire conçu pour répondre aux besoins modernes. Flexible, durable et inclusif par nature, il s'adapte à différents environnements et à toutes les capacités. Cette installation est donc un choix intelligent et durable pour les communautés qui accordent de l'importance aux onnes, aux espaces et à la planète.

Structures d'escalade



Structure d'escalade Angelica

Produit	F24300M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	10
Hauteur	2 110 mm
Longueur	1 850 mm
Largeur	1 690 mm
Espace de chute	17,0 m ²
Hauteur de chute	1 450 mm
Zone d'impact	17,0 m ²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	170,72

Note d'accessibilité

67%	67%	60%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

67%	78%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

89%	61%
Physique	Émotionnelle



Structure d'escalade Saga

Produit	F24301M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	16
Hauteur	3 990 mm
Longueur	4 090 mm
Largeur	5 050 mm
Espace de chute	46,0 m ²
Hauteur de chute	2 000 mm
Zone d'impact	46,0 m ²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	440,99

Note d'accessibilité

53%	67%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

43%	48%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

89%	56%
Physique	Émotionnelle



Structure d'escalade Kaj

Produit	F24302M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	5
Hauteur	2 330 mm
Longueur	1 620 mm
Largeur	1 620 mm
Espace de chute	20,5 m ²
Hauteur de chute	2 330 mm
Zone d'impact	20,5 m ²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	137,75

Note d'accessibilité

40%	52%	53%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

50%	48%	56%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

78%	33%
Physique	Émotionnelle



Structure d'escalade Kalle

Produit	F24303M
Groupe d'âge	4 ans et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	3 810 mm
Longueur	1 290 mm
Largeur	1 410 mm
Espace de chute	21,0 m ²
Hauteur de chute	1 970 mm
Zone d'impact	21,0 m ²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	168,96

Note d'accessibilité

43%	52%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

50%	63%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

78%	44%
Physique	Émotionnelle



Structure d'escalade Klara	
Produit	F24304M
Groupe d'âge	4 ans et plus
Utilisateurs	5
Hauteur	2 070 mm
Longueur	890 mm
Largeur	890 mm
Espace de chute	18,0 m²
Hauteur de chute	2 060 mm
Zone d'impact	18,0 m²
PRG-total,	
A1-A3 (kg CO2e)	55,15

Note d'accessibilité		
27%	37%	40%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
43%	41%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
72%	33%	
Physique	Émotionnelle	



Structure d'escalade Eino	
Produit	F24201M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	17
Hauteur	3 990 mm
Longueur	5 050 mm
Largeur	4 090 mm
Espace de chute	49,0 m²
Hauteur de chute	2 000 mm
Zone d'impact	49,0 m²
PRG-total,	
A1-A3 (kg CO2e)	622,84

Note d'accessibilité		
63%	78%	87%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
60%	48%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
89%	56%	
Physique	Émotionnelle	

Piste de motricité



Piste de motricité Siiri	
Produit	F24200M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	24
Hauteur	4 510 mm
Longueur	7 930 mm
Largeur	9 670 mm
Espace de chute	82,0 m²
Hauteur de chute	1 970 mm
Zone d'impact	82,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	1113,79

Note d'accessibilité		
77%	70%	73%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
63%	67%	56%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
89%	72%	
Physique	Émotionnelle	



Piste de motricité Eeli	
Produit	F24202M
Groupe d'âge	4 ans et plus
Utilisateurs	26
Hauteur	4 310 mm
Longueur	7 040 mm
Largeur	5 100 mm
Espace de chute	65,0 m²
Hauteur de chute	2 550 mm
Zone d'impact	65,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	808,68

Note d'accessibilité		
60%	44%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
57%	52%	50%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
89%	44%	
Physique	Émotionnelle	

Tours de jeux



Tour de jeux pour jeunes enfants Enni	
Produit	F24101M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	2 360 mm
Longueur	2 280 mm
Largeur	1 260 mm
Espace de chute	15,0 m²
Hauteur de chute	580 mm
Zone d'impact	6,0 m²
PRG-total,	
A1-A3 (kg CO2e)	227

Note d'accessibilité		
73%	70%	60%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
73%	67%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
50%	50%	
Physique	Émotionnelle	



Tour de jeux Vilja	
Produit	F24110M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	18
Hauteur	4 070 mm
Longueur	6 030 mm
Largeur	4 540 mm
Espace de chute	58,0 m²
Hauteur de chute	1 970 mm
Zone d'impact	51,0 m²
PRG-total,	
A1-A3 (kg CO2e)	713,34

Note d'accessibilité		
73%	81%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
77%	74%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
78%	61%	
Physique	Émotionnelle	



Tour de jeux Maximilien	
Produit	F24102M
Groupe d'âge	4 ans et plus
Utilisateurs	24
Hauteur	4 640 mm
Longueur	7 380 mm
Largeur	7 650 mm
Espace de chute	83,0 m²
Hauteur de chute	2 400 mm
Zone d'impact	65,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	845,67

Note d'accessibilité		
83%	85%	87%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
83%	81%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
94%	100%	
Physique	Émotionnelle	



Tour de jeux Lenne	
Produit	F24100M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	7
Hauteur	3 670 mm
Longueur	3 010 mm
Largeur	2 810 mm
Espace de chute	25,0 m²
Hauteur de chute	1 470 mm
Zone d'impact	24,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	424,21

Note d'accessibilité		
53%	63%	93%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
67%	63%	50%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
72%	61%	
Physique	Émotionnelle	



Balançoires



Tour de jeux Lilli

Produit	F24103M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	7
Hauteur	3 940 mm
Longueur	3 500 mm
Largeur	2 490 mm
Espace de chute	25,0 m²
Hauteur de chute	1 470 mm
Zone d'impact	24,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	411,04

Note d'accessibilité		
47 %	48 %	60 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
40 %	48 %	56 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
56 %	61 %	
Physique	Émotionnelle	



Structure de balançoire bas Pelle

Produit	F24411M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	2 310 mm
Longueur	1 450 mm
Largeur	3 720 mm
Espace de chute	23,0 m²
Hauteur de chute	1 200 mm
Zone d'impact	23,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	169

Note d'accessibilité		
43 %	70 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
67 %	67 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
61 %	39 %	
Physique	Émotionnelle	



Tour de jeux haute Jin

Produit	F24050M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	30
Hauteur	6 110 mm
Longueur	5 120 mm
Largeur	5 580 mm
Espace de chute	43,0 m²
Hauteur de chute	1 970 mm
Zone d'impact	43,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	1680,7

Note d'accessibilité		
70 %	59 %	53 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
53 %	70 %	61 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
83 %	94 %	
Physique	Émotionnelle	



Structure de balançoire livo avec siège inclusif

Produit	F24415M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	2 880 mm
Longueur	1 770 mm
Largeur	3 930 mm
Espace de chute	21,1 m²
Hauteur de chute	1 400 mm
Zone d'impact	21,1 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	231

Note d'accessibilité		
80 %	67 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
67 %	70 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
61 %	33 %	
Physique	Émotionnelle	



Tour de jeux haute Jan

Produit	F24051M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	36
Hauteur	8 210 mm
Longueur	6 340 mm
Largeur	6 900 mm
Espace de chute	50,0 m²
Hauteur de chute	1 970 mm
Zone d'impact	50,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	3876,70

Note d'accessibilité		
77 %	70 %	53 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
70 %	56 %	56 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
83 %	94 %	
Physique	Émotionnelle	



Structure de balançoire Ilmari avec siège nid d'oiseau

Produit	F24414M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	2 740 mm
Longueur	1 680 mm
Largeur	3 900 mm
Espace de chute	21,0 m²
Hauteur de chute	1 400 mm
Zone d'impact	21,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	500

Note d'accessibilité		
70 %	70 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
77 %	74 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
61 %	50 %	
Physique	Émotionnelle	



Structure de balançoire Heinä

Produit	F24412M
Groupe d'âge	4 ans et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	2 720 mm
Longueur	3 910 mm
Largeur	1 750 mm
Espace de chute	25,5 m²
Hauteur de chute	1 400 mm
Zone d'impact	25,5 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	190,83

Note d'accessibilité		
43 %	70 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité		
67 %	67 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement		
61 %	39 %	
Physique	Émotionnelle	



Structure de balançoire basse Peppi

Produit	F24410M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	2 340 mm
Longueur	1 480 mm
Largeur	2 500 mm
Espace de chute	14,0 m²
Hauteur de chute	1 200 mm
Zone d'impact	14,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	171,51

Note d'accessibilité

43 %	67 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

63 %	67 %	56 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

56 %	28 %
Physique	Émotionnelle



Structure de balançoire Eero pour trois

Produit	F24413M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	3
Hauteur	2 340 mm
Longueur	5 640 mm
Largeur	1 500 mm
Espace de chute	39,0 m²
Hauteur de chute	1 200 mm
Zone d'impact	39,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	294,29

Note d'accessibilité

43 %	70 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

67 %	67 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

61 %	39 %
Physique	Émotionnelle

Cabanes de jeux



Cabane de jeux Astrid

Produit	F24705M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	5
Hauteur	3 510 mm
Longueur	2 210 mm
Largeur	1 820 mm
Espace de chute	17,0 m²
Hauteur de chute	980 mm
Zone d'impact	14,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	224,38

Note d'accessibilité

87 %	74 %	87 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

67 %	89 %	89 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

50 %	83 %
Physique	Émotionnelle



Cabane de jeux pour jeunes enfants Juha

Produit	F24706M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	6
Hauteur	1 450 mm
Longueur	1 690 mm
Largeur	1 690 mm
Espace de chute	0,0 m²
Hauteur de chute	0 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	197,15

Note d'accessibilité

67 %	70 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

80 %	74 %	56 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

11 %	89 %
Physique	Émotionnelle



Cabane de jeux Krister

Produit	F24704M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	10
Hauteur	2 000 mm
Longueur	2 200 mm
Largeur	1 820 mm
Espace de chute	19,7 m²
Hauteur de chute	560 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	304,84

Note d'accessibilité

80 %	80 %	89 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

97 %	93 %	78 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

39 %	78 %
Physique	Émotionnelle



Cabane de jeux Kajsa

Produit	F24701M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	7
Hauteur	3 440 mm
Longueur	2 880 mm
Largeur	1 900 mm
Espace de chute	21,0 m²
Hauteur de chute	1 480 mm
Zone d'impact	20,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	281,05

Note d'accessibilité

70 %	77 %	83 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

87 %	81 %	78 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

56 %	100 %
Physique	Émotionnelle

Toboggans



Toboggan Eemeli

Produit	F24010M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	3
Hauteur	3 010 mm
Longueur	2 620 mm
Largeur	3 010 mm
Espace de chute	18,0 m²
Hauteur de chute	1 000 mm
Zone d'impact	16,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	115

Note d'accessibilité

27 %	48 %	73 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

27 %	63 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44 %	39 %
Physique	Émotionnelle



Toboggan Helvi

Produit	F24011M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	3
Hauteur	3 730 mm
Longueur	4 160 mm
Largeur	1 100 mm
Espace de chute	24,0 m²
Hauteur de chute	1 470 mm
Zone d'impact	22,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	126,78

Note d'accessibilité

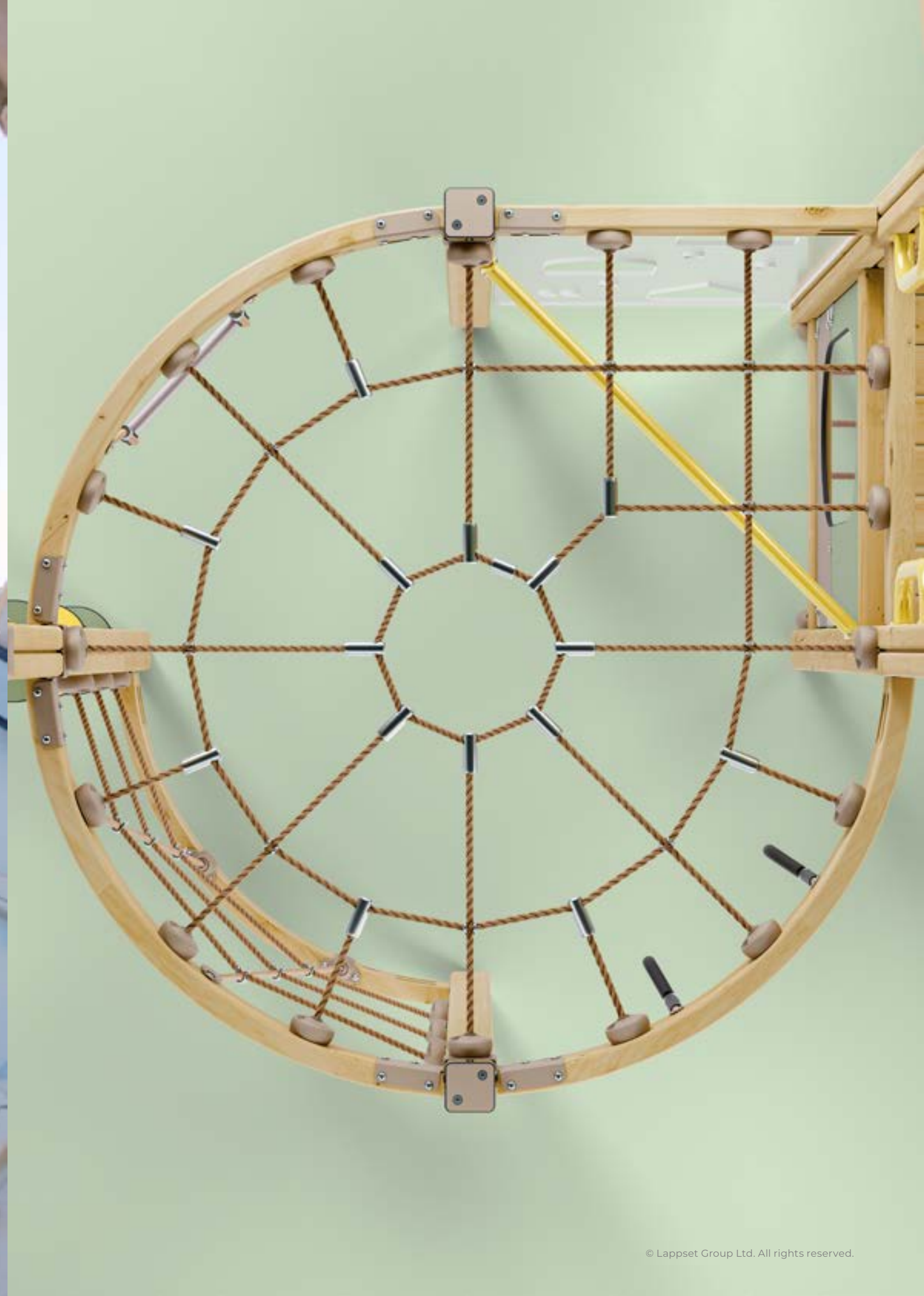
50 %	59 %	87 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

63 %	70 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

50 %	61 %
Physique	Émotionnelle



Parcours ludiques



Chemin de jeux Hemmo

Produit	F24909M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	260 mm
Longueur	1 740 mm
Largeur	920 mm
Espace de chute	17,0 m²
Hauteur de chute	260 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	35,17

Note d'accessibilité

73 %	52 %	53 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

70 %	67 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

61 %	56 %
Physique	Émotionnelle



Chemin de jeux Kuisma

Produit	F24907M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	3
Hauteur	330 mm
Longueur	2 530 mm
Largeur	920 mm
Espace de chute	20,0 m²
Hauteur de chute	330 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	46,28

Note d'accessibilité

73 %	52 %	53 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

70 %	67 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

61 %	56 %
Physique	Émotionnelle



Chemin de jeux Silja

Produit	F24908M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	590 mm
Longueur	3 330 mm
Largeur	920 mm
Espace de chute	23,0 m²
Hauteur de chute	630 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	31,57

Note d'accessibilité

73 %	52 %	53 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

70 %	67 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

61 %	56 %
Physique	Émotionnelle

Équilibre



Marches d'équilibre Ärtan

Produit	F24801M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	3
Hauteur	550 mm
Longueur	1 330 mm
Largeur	350 mm
Espace de chute	12,0 m²
Hauteur de chute	550 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	31,61

Note d'accessibilité

43 %	52 %	47 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

77 %	70 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

67 %	50 %
Physique	Émotionnelle



Piste d'équilibre Erna

Produit	F24802M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	5
Hauteur	570 mm
Longueur	3 400 mm
Largeur	1 000 mm
Espace de chute	20,0 m²
Hauteur de chute	570 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	81,55

Note d'accessibilité		
47 %	52 %	47 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
77 %	70 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
67 %	50 %	
Physique	Émotionnelle	



Filet d'équilibre Lovis

Produit	F24803M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	6
Hauteur	2 530 mm
Longueur	4 100 mm
Largeur	2 260 mm
Espace de chute	28,0 m²
Hauteur de chute	580 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	183,72

Note d'accessibilité		
70 %	63 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
50 %	74 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
72 %	67 %	
Physique	Émotionnelle	

Accessoires



Portail Markus

Produit	F24905M
Groupe d'âge	Tous âges
Utilisateurs	N/A
Hauteur	2 960 mm
Longueur	210 mm
Largeur	2 800 mm
Espace de chute	0,0 m²
Hauteur de chute	0 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	-21,45

Note d'accessibilité		
100 %	80 %	50 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
100 %	80 %	50 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
0 %	10 %	
Physique	Émotionnelle	



Panneau de parc Tero

Produit	F24906M
Groupe d'âge	Tous âges
Utilisateurs	N/A
Hauteur	1 670 mm
Longueur	200 mm
Largeur	1 000 mm
Espace de chute	0,0 m²
Hauteur de chute	0 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	183,12

Note d'accessibilité		
100 %	80 %	50 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
100 %	80 %	50 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
0 %	10 %	
Physique	Émotionnelle	

Carrousels



Carrousel Bert

Produit	F24030M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	1 030 mm
Longueur	780 mm
Largeur	780 mm
Espace de chute	18,0 m²
Hauteur de chute	1 000 mm
Zone d'impact	18,0 m²
PRG-total,	
A1-A3 (kg CO2e)	89,7

Note d'accessibilité		
67 %	56 %	60 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
70 %	81 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
72 %	39 %	
Physique	Émotionnelle	



Carrousel Vera

Produit	F24031M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	6
Hauteur	770 mm
Longueur	1 200 mm
Largeur	1 200 mm
Espace de chute	21,2 m²
Hauteur de chute	1 000 mm
Zone d'impact	21,2 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	91,9

Note d'accessibilité		
73 %	63 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
73 %	81 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
72 %	44 %	
Physique	Émotionnelle	

Tunnels



Tunnel de jeux Turpo

Produit	F24702M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	1 500 mm
Longueur	1 590 mm
Largeur	1 305 mm
Espace de chute	15,1 m²
Hauteur de chute	1 030 mm
Zone d'impact	15,1 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	258,5

Note d'accessibilité		
47 %	67 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
67 %	67 %	61 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
61 %	39 %	
Physique	Émotionnelle	



Tunnel de jeux Urho

Produit	F24703M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	4
Hauteur	1 500 mm
Longueur	3 080 mm
Largeur	1 620 mm
Espace de chute	20,4 m²
Hauteur de chute	1 030 mm
Zone d'impact	20,4 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	329

Note d'accessibilité		
47 %	63 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
57 %	67 %	50 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
61 %	39 %	
Physique	Émotionnelle	

Bacs à sable



Bac à sable Anni M

Produit	F24602M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	10
Hauteur	2 160 mm
Longueur	2 490 mm
Largeur	2 220 mm
Espace de chute	20,8 m²
Hauteur de chute	740 mm
Zone d'impact	8,2 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	-34,8

Note d'accessibilité		
60 %	70 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
80 %	67 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
33 %	78 %	
Physique	Émotionnelle	



Bac à sable Iiro S

Produit	F24600M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	8
Hauteur	460 mm
Longueur	1 820 mm
Largeur	1 830 mm
Espace de chute	20,0 m²
Hauteur de chute	460 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	60,4

Note d'accessibilité		
53 %	63 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
93 %	89 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
56 %	67 %	
Physique	Émotionnelle	



Bac à sable et toboggan Ewa

Produit	F24605M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	6
Hauteur	3 270 mm
Longueur	3 200 mm
Largeur	2 750 mm
Espace de chute	22,0 m²
Hauteur de chute	790 mm
Zone d'impact	14,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	199,71

Note d'accessibilité		
73 %	70 %	78 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
83 %	85 %	67 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
56 %	56 %	
Physique	Émotionnelle	



Bac à sable Wilhelm L

Produit	F24604M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	12
Hauteur	2 840 mm
Longueur	4 910 mm
Largeur	4 110 mm
Espace de chute	39,0 m²
Hauteur de chute	820 mm
Zone d'impact	18,0 m²
PRG-total,	
A1-A3 (kg CO2e)	134

Note d'accessibilité		
97 %	70 %	93 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
97 %	89 %	83 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
56 %	72 %	
Physique	Émotionnelle	



Bac à sable Aino M

Produit	F24601M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	10
Hauteur	460 mm
Longueur	2 670 mm
Largeur	2 630 mm
Espace de chute	28,0 m²
Hauteur de chute	460 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	-82,41

Note d'accessibilité		
57 %	63 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
93 %	89 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
56 %	67 %	
Physique	Émotionnelle	



Bac à sable Jalmari XL

Produit	F24603M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	10
Hauteur	460 mm
Longueur	5 050 mm
Largeur	5 050 mm
Espace de chute	28,0 m²
Hauteur de chute	460 mm
Zone d'impact	0,0 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	-95,24

Note d'accessibilité		
57 %	63 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
97 %	89 %	72 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
56 %	67 %	
Physique	Émotionnelle	

Balançoires à bascule



Balançoire à bascule Karin

Produit	F24032M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	716 mm
Longueur	1 849 mm
Largeur	330 mm
Espace de chute	8,3 m²
Hauteur de chute	590 mm
Zone d'impact	8,3 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	86,02

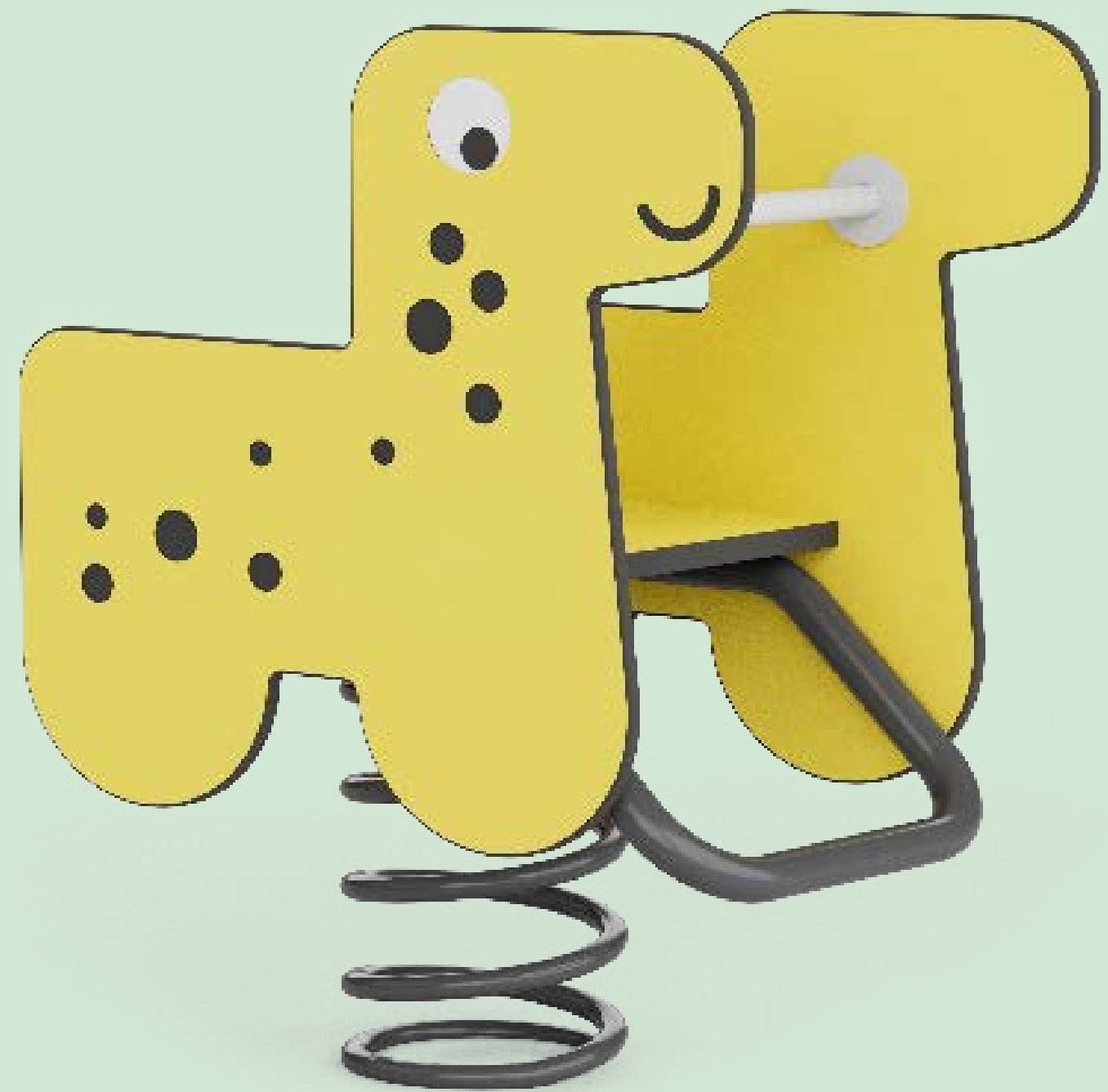
Note d'accessibilité		
37 %	59 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
50 %	85 %	83 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
61 %	61 %	
Physique	Émotionnelle	



Balançoire à bascule Sara

Produit	F24033M
Groupe d'âge	3 ans et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	770 mm
Longueur	3 620 mm
Largeur	210 mm
Espace de chute	14,5 m²
Hauteur de chute	840 mm
Zone d'impact	11,5 m²
PRG total,	
A1-A3 (kg CO2e)	174,96

Note d'accessibilité		
37 %	59 %	80 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Note d'inclusivité		
50 %	85 %	83 %
Physique	Cognitif	Sensoriel
Notes d'épanouissement		
61 %	61 %	
Physique	Émotionnelle	



Bascules à ressort



Bascule à ressort Piko-Piko

Produit	F24021M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	730 mm
Longueur	667 mm
Largeur	400 mm
Espace de chute	7,0 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	7,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	80,6

Note d'accessibilité

40%	52%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	67%	72%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

56%	33%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Coco

Produit	F24503M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	800 mm
Longueur	920 mm
Largeur	590 mm
Espace de chute	6,4 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	6,7 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	63,43

Note d'accessibilité

47%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	59%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	39%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Auto

Produit	F24022M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	830 mm
Longueur	755 mm
Largeur	394 mm
Espace de chute	7,0 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	7,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	100,27

Note d'accessibilité

47%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	59%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	39%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Dino

Produit	F24504M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	820 mm
Longueur	890 mm
Largeur	590 mm
Espace de chute	6,4 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	6,4 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	60,7

Note d'accessibilité

43%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	59%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	39%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Lama

Produit	F24020M
Groupe d'âge	1 an et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	813 mm
Longueur	625 mm
Largeur	394 mm
Espace de chute	7,0 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	7,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	99,59

Note d'accessibilité

47%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	59%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	39%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Fina

Produit	F24501M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	820 mm
Longueur	800 mm
Largeur	590 mm
Espace de chute	6,4 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	6,4 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	60

Note d'accessibilité

47%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	59%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	39%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Vene pour deux

Produit	F24023M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	2
Hauteur	896 mm
Longueur	771 mm
Largeur	730 mm
Espace de chute	8,5 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	8,5 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	155,51

Note d'accessibilité

57%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

60%	74%	67%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	56%
Physique	Émotionnelle



Bascule à ressort Nelli

Produit	F24502M
Groupe d'âge	2 ans et plus
Utilisateurs	1
Hauteur	800 mm
Longueur	1 020 mm
Largeur	590 mm
Espace de chute	7,0 m²
Hauteur de chute	600 mm
Zone d'impact	7,0 m²
PRG total, A1-A3 (kg CO2e)	61,8

Note d'accessibilité

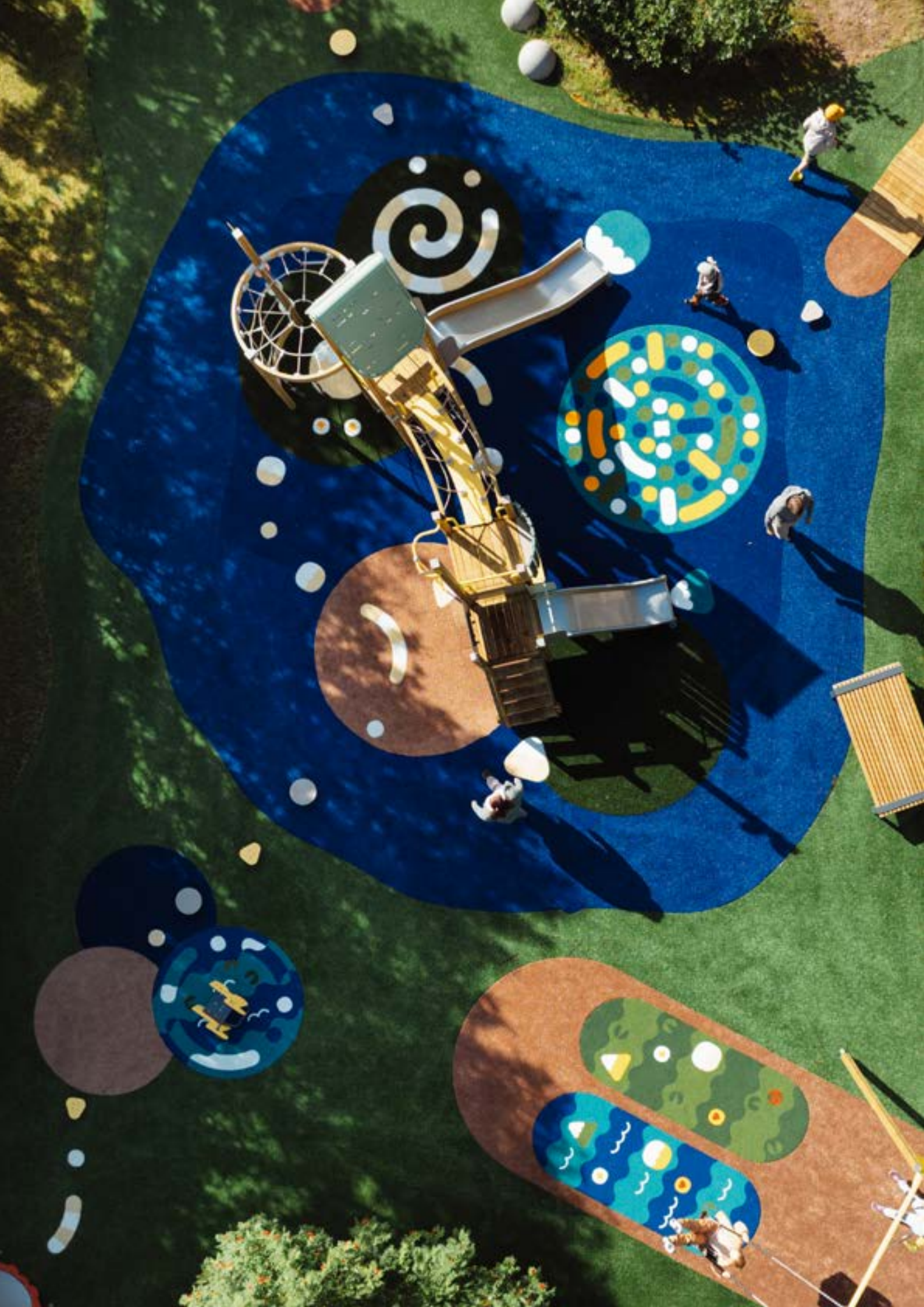
47%	70%	80%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Note d'inclusivité

53%	59%	61%
Physique	Cognitif	Sensoriel

Notes d'épanouissement

44%	39%
Physique	Émotionnelle



Tapis de jeux



Chemin en spirale – Mare
Produit 971520
Diamètre Ø 2 000 mm



Chemin en spirale – Ruisseau
Produit 971521
Diamètre Ø 2 000 mm



Chemin incurvé L – Latte
Produit 971522
Longueur 1 000 mm
Largeur 1 000 mm



Chemin incurvé L – Ruisseau
Produit 971523
Longueur 1 000 mm
Largeur 1 000 mm



Chemin incurvé M – Latte
Produit 971524
Longueur 800 mm
Largeur 350 mm



Chemin incurvé M – Ruisseau
Produit 971525
Longueur 800 mm
Largeur 350 mm



Chemin M – Latte
Produit 971526
Longueur 600 mm
Largeur 200 mm



Chemin M – Ruisseau
Produit 971527
Longueur 600 mm
Largeur 200 mm



Chemin en pointillés – Latte
Produit 971528
Diamètre Ø 200 mm



Chemin en pointillés – Bleu clair
Produit 971529
Diamètre Ø 200 mm



Chemin en pointillés – Blanc
Produit 971530
Diamètre Ø 200 mm



Chemin en pointillés – Bleu
Produit 971531
Diamètre Ø 200 mm

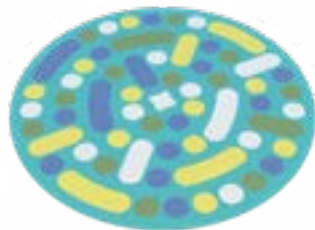
 Tapis de jeux en pointillés avec empreinte de main gauche – Latte Produit 971532 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux en pointillés avec empreinte de main droite – Latte Produit 971533 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux en pointillés avec empreinte de pied gauche – Latte Produit 971534 Diamètre Ø 200 mm	 Plateforme triangulaire M – Latte Produit 971544 Longueur 750 mm Largeur 800 mm	 Chemin triangulaire S – Latte Produit 971545 Longueur 340 mm Largeur 380 mm	 Chemin triangulaire S – Sable Produit 971546 Longueur 340 mm Largeur 380 mm
 Tapis de jeux en pointillés avec empreinte de pied droit – Latte Produit 971535 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux en pointillés avec visage énervé – Blanc Produit 971536 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux en pointillé avec visage triste – Latte Produit 971537 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux chemin carré S – Latte Produit 971547 Longueur 360 mm Largeur 360 mm	 Tapis de jeux chemin carré S – Sable Produit 971548 Longueur 360 mm Largeur 360 mm	 Tapis de jeux ondulé pour le saut – Océan Produit 971549 Longueur 2 500 mm Largeur 1 000 mm
 Tapis de jeux en pointillés avec visage neutre – Blanc Produit 971538 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux en pointillé avec visage souriant – Latte Produit 971539 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux en pointillés avec visage heureux – Blanc Produit 971540 Diamètre Ø 200 mm	 Tapis de jeux ondulé pour le saut – Prairie Produit 971550 Longueur 2 500 mm Largeur 1 000 mm	 Tapis de jeux saut et balance – Prairie Produit 971551 Longueur 3 200 mm Largeur 1 200 mm	 Tapis de jeux saut et balance – Océan Produit 971552 Longueur 3 200 mm Largeur 1 200 mm
 Plateforme carrée L – Mare Produit 971541 Longueur 1 000 mm Largeur 1 000 mm	 Plateforme carrée L – Latte Produit 971542 Longueur 1 000 mm Largeur 1 000 mm	 Plateforme triangulaire M – Mare Produit 971543 Longueur 750 mm Largeur 800 mm	 Tapis de jeux saut et balance – Sable Produit 971553 Longueur 3 200 mm Largeur 1 200 mm	 Tapis de jeux saut et balance – Arc-en-ciel Produit 971554 Longueur 3 200 mm Largeur 1 200 mm	 Cible triangulaire pour le saut – Sable Produit 971555 Longueur 1 400 mm Largeur 1 300 mm



Cible carrée pour le saut – Océan
Produit 971556
Longueur 1 400 mm
Largeur 1 400 mm



Cible carrée pour le saut – Prairie
Produit 971557
Longueur 1 400 mm
Largeur 1 400 mm



Tapis de jeux tornade – Mare
Produit 971558
Diamètre Ø 2 800 mm



Tapis de jeux tornade – Lave
Produit 971559
Diamètre Ø 2 800 mm



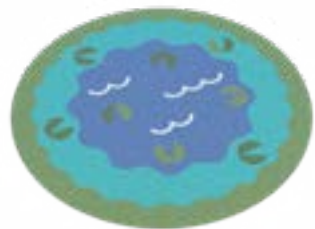
Tapis de jeux histoire – Île
Produit 971560
Diamètre Ø 2 800 mm



Tapis de jeux histoire – Ruisseau
Produit 971561
Diamètre Ø 2 800 mm



Tapis de jeux histoire – Lac
Produit 971562
Diamètre Ø 2 000 mm



Tapis de jeux histoire – Trou bleu
Produit 971564
Diamètre Ø 2 000 mm



Tapis de jeux histoire – Sable
Produit 971563
Diamètre Ø 2 000 mm

Le jeu vient des enfants.